|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2018192018 서성규 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 36주차 | 기간 | 2024.11.04~2024.11.10 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 플레이어 대쉬 구현 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 총을 든 플레이어 대쉬 구현 완료 – 위치 동기화 완전하지 못함

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 |  | 해결방안 |  |
| 다음 주차 | 37주차 | 다음 기간 | 2024.11.11~2024.11.17 |
| 다음주 할 일 | 클라이언트와 합치기, 팀별로 점수 매치 구현, 총든 플레이어 스킬 한 개더 두현 | | |
| 지도교수 Comment |  | | |